

PEDAGOOGIKA
ARHIIVMUSEUM
FOND K37971-4

Tihlaks.

83

3. Kojumine

Püüame tund lõpetada. Müüa võime
koju minna. Kogume oma
kooliarjad. Pange paljude selga
ja müüa prahe. Iis lähem koju.

4. Kodutul.

Rõõmsasti sammumise koju pool.
Lino lähel seadame tees. Ja
kodu on lähemal. Eelari lähem
üks. Varsti olea minagi kodu.

6. Kodus.

Lõundsin õnnelikult koju. La
ade tuli koolist. Eemal oli lõuna-
sõak valmis. Väime kõik lõunat
Tänavame ema. Iis laskin õue
mängima.

7. Linnel marjuti.

Glamine läheme marjuti. Väime
korvikesed kaasa. Mätsa on
mustkaid ja maarikaid. Keed
marssuad kasti. Korjame korvikesed
Täis. Marjad täame koju. Oma
lüh kestid.

8. Hinnamisel.

Hinnamisel on käes. Hlein nüüd takse
maga. Põrke kuivatab heina
kuiv hlein nüüd takse kokku.
Iis mängakse heinad kuhja.
Tabel tuuakse heinad koju.

12. Leivakipsetamine

13. *Virgiasia*:

15. Kured lähivad.

Õu'd on juba jahedad.

Hammitu on hall, maas
Juri on maasas sinne
tõttavd, soojal, maale.
Kargel õhus, kendas, kurgade
pääv. Kachikast koolituvad.
Linnud. Pikk tee on nel pes
Kas jäävad kõik õnnelikult
parale?

16. Vihma sajab.

Talvast katabad pilvad pööras
19a päev sajab vihma. Mähi-
kond tuleb kui oavarrist. Kuu-
okstelt tilgub vett. Kargestelt
paakset vesi. Soojal, kysogil
keele kuisa katta. Hall on
pühne. Kaes all, ilusigi on
pugenud kuiti.

17. Eura kodused jal. lused.

Eura lused, vana hammykal
Valmistab lastele eise. Annal
kaabzi, väikseks kgaas.
Jus, hakkab eura lõuget val-
mistama. Katab aegsasti söög-
lana. Kogu pere. Hüb fäina.
Lauda. Pärast lõunat Jarvis

hesta sööginäud. Jus on ka
õlino eurala ahiliser.

18. Ha Tööd.

Ha on kogu päev töös
Hammitu koolis, kaksust
Jus korraldab tööristu. Lähel
hallule kiinduma. Monikord
kõidab linna turule. Kõib
linna kuis ja muus. Tööd
haha get, vabas soole ja suuk-
gut. Haal on palju muudki töös
Venevad paadid artavad, ka

19. Külaline tuleb.

Tädi elab usna kargel. Ta
hübas, meile kulla, kulla
Aolame, täna tädi, kütaliser.
Ykka veel ei tule. Tädi. Kuis
kuigi astub trepile. Loopseme
külalisele vastu. Tädi astub ki-
uksest sisse. Ka väike salme
on kaasas. Kuli on meil hea
tädi!

20. Mardrohtul

Mardrohtul leivad lapsed
halja. Põlvad, veldrod, niided
selga. Jus lähivad kuttarate
pöale. Marti võetakse hea
mullil vastu. Martis laulavad

21. Esimene lumi

Dr. Meier, 12.7.

23 Augu kassist.

26. *Gla lumbago.*

Kaninas kannab suvelgi pillast
kasukat. Ema poab. pille lambo-
mandodegg, mabg. Kaninas gi
murise selle üle. Vill kroantaxu

9
aga. Lüh. ketras emä
villast lõuga. Villast
kaotakse pehmed sukad
ja kindad. Villane riie
on ka soe. Mulle meeldib
keel villane kaalaväike.

27. Kes kõike tühnib.

See on muidugi siga. Siga
ja karjamaal ja ikka tühnib
üks siga tühnib? Muga
seest, leiab ta mahtakast
juuri. Ka mõne rasvase
lõugu liha siga sealt.
Mullega siga tühnib? Seal
on lõgeid karts. Karsaga
siga kaevabki mood nagu
adraga.

28. Hüües maha.

Hüües elavad heidus
haranda all. Noh tikuvad
sahuriste ja pilvaste. Nõrivad
augu porduolaste. Laki augu
põlvadki sisse. Kass ei jõi &
kõiki kinni müüda. Jõame
loksud üles. Martsi pükstikk
meltab hüüekese loksud.
Loksust hüüeke juha ei pööse

29. Hüüeke metsas.
Gabriel on puud raagus. Kuis
hüüeke seilab ikka nõheline
akstil lamab pehm. valge
lummi. Hüüe puu akstil ypu-
vad kahid. Sealsamas lähedal
on arava pesa. Arav tuleb
pesast ja võtab kabi. Hüüe
kabi küljest soomused lapi.
Jus saab kabist seemnes kabi.
Mees on ju päris maies palad

30. Hüüekesed jõuluturul.

His oleksid jõulud ilva jõulupunkti!
Soas maha saraas jõuluõhtul
jõulupulu. Anne jõulud
hüüekse hüüeke linnaturulegi.
Jus kuu mets kasvab hüüeke
Hüüekse ostavad neid linnaturulegi.
Hüüeke on turul hüüeke ja väike
Igakuks soas osta hüüeke nagu
soovib. Hüüek hüüeke kabi.
Ome ostab ka jõuluõhtul.

31. Jõuluõhtu linnas.

Juba keskpäeval lõpeb kõikjal
hoo. Varsti sulistakse ka kauplused.
Inimesed ühtivad koju. Jõulul
on käes prakised king. Hüüeke
Lapsed ju ostavad jõulukinke

Ohtu tuleks helisevad
kirikukellad. Kirik nõuab
jõuluteledes. Hiljemini sara-
paad ka kodudes jõulupuu
ja suurplaatid seatakse
hüglasuur jõulupuu.

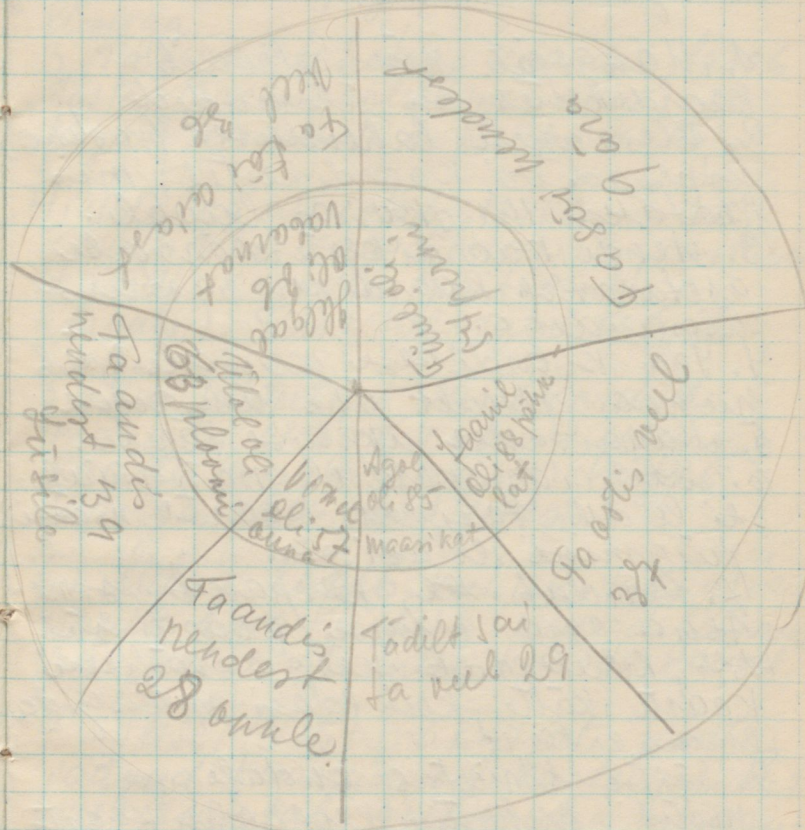
32. Jõuluõhtu maal

Päeval on kõrgis kibe
jõe farvis keeta, parsti ja
süti puhades. Isa lae
metsa kuuske looma. Tuba
pühitakse puhtaks ja kõik
seatakse korda. Jä, luuakse
kuiusk tuppa. Jõulupuu ehi-
takse küünalde ja jõuluvä-
dega. Müüri on kõik jõulur-
valmis. Kuit enne täidetakse
võel kirikusse. Mõne lühhi
pärast on kirikulised laoga
ja seatakse rõõmus jõula-
puu.

33. Jõulupuu

Kuuseke seelal toas. Ta
on ilusasti ehitatud. Suutame
kainlaid rõõmsa. Kuude
saraod muu jõulehtis!
Puhelikult seistame jõulupuu
ümber. Jä, soame hald, ja

emalt kingitusi ja mainust
pealekauba. On kaer kallis
jõuluaeg.



Arvutusmänge peastarvavatel mängu käik:

II tüüp: Kõrvutamismäng.

Mängu korraldus:

1. Mängijate käes olevail kaardikettel on ülesanded.
2. Ülesannete lahendamised (vastused) esinevad eri kaardikettel, mis seatakse järjekorras lauale.
3. Iseendi kaardikette kõrvale asetatakse kaardike vastava ülesandega.
4. Iga kaardikese kõrvale võib panna ainult ühe ülesande.
5. Mängitakse üksteise järrel.
6. Kui järjekorrasel mängijal ei leidu sobivat kaarti, mängin järgmine edasi.
7. Mäendab see, kes paneb esimesena oma viimse kaardi või see, kellele jääb kõige vähem kaarte kätte, kui edasi mängida enam ei saa.
8. Kõige kiirelt endale müümitu punkti, kui palju kaarte jäi seltsile kätte. Kaotajad kirjutavad kättejäänud kaarte arvku mängulaule; arvute pannaakse münnus.
9. Lõplik võit või kaotus arvestatakse mängu lõpetamisel.

Mängu käik:

1. Kaardid arvudega 0-10, 0-20 me seatakse järjekorras lauale.
2. Kaardid jagaja määratakse lüüsiaga.
3. Ta segab teheteega kaardid, laseb tõsta (parempoolsel mängijal) ja jagab kaardid 1-kaupa kätte.
4. Mängu alustab „uskaj“. Ta paneb lihe kaardi lauale, vastase kaardi kõrvale (näit. 3+4 = 7 kõrvale). Feine tub samuti jne.
5. Kui juhtub et järjekorrasel mängija ei saa enam oma kaarte lauale panna, läheb mängu järjekord edasi.
6. Mäng lõpeb, kui üks mängijast paneb oma viimse kaardi lauale või „katab“ viimise kaardi laual.
7. Teise (teiste) mängijate kätte jäänud kaardid on kaotuspunkti väärt. Kirjutab kõige oma mängulaule. Seltsed kirjutavad kaotuse mängija münnus.
8. Mängu kordamisel segab ja jagab kaardid võitja.

Arvutusmäng

I tüüp Shilmäng (2-4 mängija)

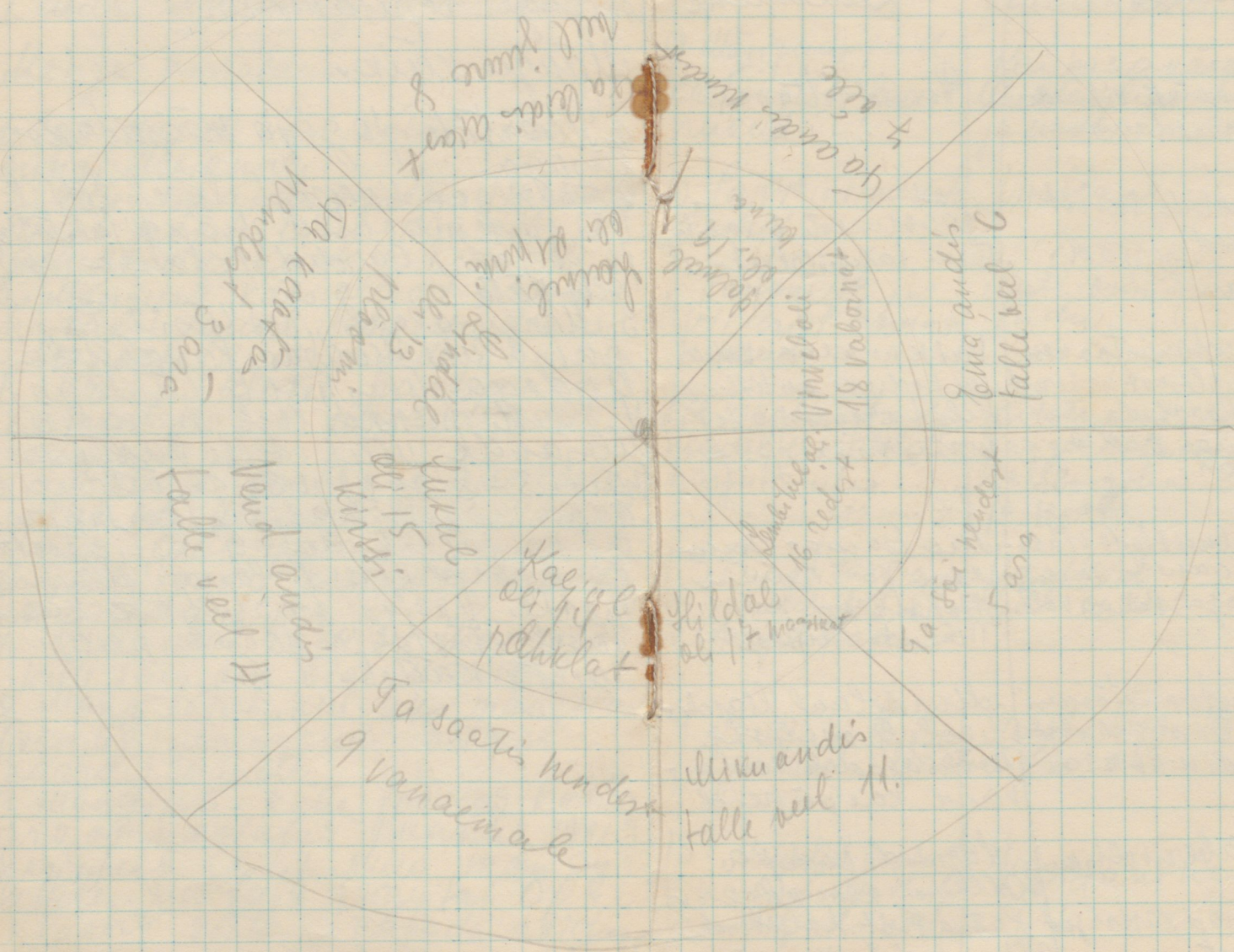
Mängu korraldus:

1. Iga kaardi ühel küljel on mingi ülesanne.
2. Selle ülesande vastus (lahendus) leidub mõnel teisel kaardil ja arvuks üks kard.
3. Mängijate käes olevad kaardid hoitakse laual lahenduslehe ülespoole (üksikarvudega).
4. Mängu algates pannakse esimene kaart ülesande ja ülespoole.
5. See kaart kaetakse teise kaardiga, millel on ülesande lahendus. Mängu jätkab ülesanne ülespoole.
6. Teine kaart kaetakse kolmanda endiselt künt jne.
7. Kätte saab kaks või mängija, kelle käes on õige kaart.
8. Mäng lõpeb, kui üks mängijast (või hää) paneb oma nimele kaardi lauale.
9. Mängijate kätte jäävad kaardid arv on kaotajast punktid. Need kirjutab kirjutaja oma mängu-
lehele. Kaotaja kirjutab 0 p.
Klassis võib kirjutada sõidure
Ka kaardid oleks arvu või

kaartidel olevate arvude summa).
10. Lõplik võit arvutatakse
mängu lõputamisel.

Mängu käik.

1. Kaartide jagaja määratakse
lõusuga.
2. Ta segab kaardid laseb teisel
või parempoolsel mängijal
10 jagab kaardid 1- kaks korda
1. kätte.
3. Mängu algab "võit". Ta
pane ühe kaardi lauale, üles-
poole (ühetege).
4. Kaarti pannakse teise mängija
ülesande, ütleb selle vastuse
(või 3 + 8 on 11) näitab, alustab
arvu kaasmängijale (kes müü-
a, ka jälgib kaks korda
ja paneb kaardi lauale ülemisele
lehele. Või segab teise kaardi
laseb, teise 10 jagab need
uuesti kätte.



I, II kl.

Tööpäättus

Laulmine

1. Raamatute vihkude
korrastamine.

Pärisid ritta

2. Vaalide sarist
leened, marjad
peenestPärasuurt õngistamine
Tüü talitööks3. Lustamisloosid: Vasknõuena kohan-
dand, lõuend pakendit üm kodusse antilluse
Sarist vaalida ise. Sili lugemine ja telli-
ja eura kodus, märkimine p. f.
sari ad.4. Valmistatud viha-
delt kaaned kaunis-
lusega. Pakendit. Rõh-
kõne helidMuu samaa mu-
delt kaaned kaunis-
aun ja rõuim
Rõh-
kõne helid5. Lustamisloosid: Mardilaul mard-
varvilest pakendit. Iseol. 2. osaleste
Mardimasked. Rohu aladele vosta-
vaid koe värpeid6. Pakendit. Lapsed lapp-
Kõik on kene kelguga
Loomad karkasid. Kõik on kene kelguga
+ puust. Rohu aladele koe värpeid8. Papist jaaluvana
Kiaik, muusea; fõuluroom
fõuluroom
fõuluroom
fõuluroom9. Mänguasjad
Kartongist - puust
nukud. Kui paevakära aega
üheldusline. helid
ja noot.10. Papist jaaluvana
Kiaik, muusea; fõuluroom
fõuluroom
fõuluroom11. Kartongist ja
Kiaik, muusea; fõuluroom
fõuluroom
fõuluroom12. Farbermütside
mudelid - pihuti
harjutamine. Gidatunus, Kui
Jungla rahvas
kehilõugeline hee-
ja noot13. Puust farbermütside
mudelid. Kõik on kene kelguga
Kõik on kene kelguga
Kõik on kene kelguga14. Mudelid. Mäest. Kõik on kene kelguga
jälendamine. Kõik on kene kelguga
Kõik on kene kelguga15. Mudelid puust
Tikandus rõuimise
mihidiga lin al
Kõik on kene kelguga

16. Vineerist pild-
noam, kaksmist. Tsamoo, oitse Sa.
vaid pildist liivale. Jõopitlus
Koolimine sarist: Tuhannine lastmisesse
lub me. sege. Tüu talu tubreene

17. Karku riit papist. T. lühese sünni-
karkikene, korviline paeria pildid. 2. Tähtede poolmine
sarist. Tüu talu tubreene
Tõukmüit kattega,
jalgo dega. esemisele,
marssimist laulu pildid.

18. 9 väike karku-
Linnase kaunistamine. Tüu lops laps.
3. poolmine sarist: Tüu talu tubreene
vaku taid, rün. Riita

19. Mänguasjakesi.
Põlvamine. Kordamine. 4. Põlvamine
põlvamine. Põlvamine
vaku taid, rün. Tüu talu tubreene
Põlvamine

20. Toid välgas. Tugakene riim a
sda. 5. poolmine sarist: Talurahvamäng
lub kirjel

21. Toid välgas. Kordamine. 6. poolmine sarist: Talurahvamäng
lub kirjel

7. poolmine sarist: Marjule
Kuplikeo.
Valkimine: rätt, müts.

8. poolmine: rätt,
müts. Talurahvamäng. Marjule

9. Voolimine sarist: Tuli, lali kurevõsed
seeni Põrnukese õngislane 18. — " — " —
Sõome palvarõis 19. — " — " —
10. Voolimist: noamat Vasku kene koha.
haskurätt. kene
11. Põrnukese arvelaan Sama
12. Arvelaan voolimist Mardolane
13. Sama Sama
14. Mardolane Paberlõige: Mardolane
röövel
15. Sama Mardolane
16. Paberlõime Kodu. Mardolane
Kõnnid sõlmea
17. — " — " — " —
20. Paberlõime: Tõulakella e
Kõnnid - mets
21. — " — " —
22. Paberlõime: Tõulakella e
Tõulakella e, kinn
lad.
23. — " — " —
24. Tõulakella e — " —
25. — " — Tõulakella e
26. — " — " —
27. — " — " —
28. Paberlõime Kõnnid sõlmea
laulemaie
29. — " — Kõnnid sõlmea

30 - " - - " -

31. Lükku kalender Kodamine

32 - " - - Fikk - fakk

33 - " - - " -

34. Rebrimis Loid: Kord mõttes rohi
loomi. Kleppimis

35. Lõikelõid paberist - " -

36. Paberlõiked: Lõikud. Varesvõga Lõikud.

37 - " - - " -

38. Lugevõrja kordja Teesti Lipp

39 - " - - " -

40. Maja lipuga Vabaduspäevaks

41. Lippude valmis-
lause. Klassi
kaunistamiseks

42. Kell, saanud vastlood.
(paberlõige)

43. Lõikepilt, Lõikud. Kõik on kena lõige

43. Puust, toot, laud. Hällilaul
Paskuratt.

44. Lõikemõnna Põlõlõige
Pisang (paber-
lõiked)

45 - " - - " -

46. Lõik, Kappere
(paberlõiked)

47. Lõik, Kappere
Lõik, Kappere

48 - " - - " -

49. Punumistõid Kivõid

50 - " - - " -

51. Lõik, Kappere
Lõik, Kappere

52 - " - - " -

53. Lõik, Kappere
Lõik, Kappere

54. — " — Linnukesed

55. Lõigata kevadliki Kevadel

56. Punnuda lillakoru laastidest Murul. Kevadel

57. Põimimistöö - alus, õuakesele, Põuale
nodulaale,

58. — " — — " —

60. Punnimistoid Laps ja tüdruk

61. — " — — " —

62. — " — Kardamine

— " — — " —

I tüüp,

4 mängija
20~~II tüüp~~

Arvutuskaardid

Opitaja annab arvud,
opitajad koostavad
alusande

$$18 - 9 \rightarrow 9$$

$$7 + 9 \rightarrow 16$$

$$8 + 7 \rightarrow 15$$

$$14 - 8 \rightarrow 6$$

$$13 - 6 \rightarrow 7$$

$$5 + 7 \rightarrow 12$$

$$1) 18 - 9$$

$$2) 7 + 9$$

$$3) 14 - 8$$

$$4) 13 - 6$$

$$5) 5 + 7$$

$$6) 18 - 9$$

$$7) 7 + 9$$

$$8) 14 - 8$$

$$9) 13 - 6$$

$$10) 5 + 7$$

8 l vaarikaid 2.40 s.

12 l karusmarju 2.25 s

3.5 + 8

II tüüp.

I. kopl, 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Sama jagamisele ja korrutam.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

satta

12, 14, 15 16 18 20, 21 24 mm 60

~~Gribo Maret #11, 1936~~

~~Folyporen # 3, 1938~~

~~Maret # 9, 1938~~

Musty block.

laenguis ja kokkupõlts
I 1988.

Joh. Käs.

Võimlemise t.

Meri maa

Pärnu