

Lasteaialapsed klõbistavad arvutit

Mänguhasarti sattunud poisid ei raatsi tunni lõpuski kuvari tagant lahkuda

VICTORIA PARMAS

Kuueaastane Kaspar Grikorjev nühib arvutihiirega mööda lauda ja ekraanile ilmuvad ümmargused ringid. Need on silmad. Seejärel joonistab poiss valge kasti ninaks ja venitab allapoole suukõvera.

Väike arvutihuviline keerutab veel natuke hiirt ja näost pole enam midagi järele jäänud. "Näe, see on nagu vihmauss, kes tuleb munast välja!" hüüab Kaspari sõber Sander Tammesoo, näol äratundmisrõõm.

Liivi Lõhmus on Tartu 5. lasteaias Kivike lastele arvutit õpetanud juba pool aastat. Kuueaastaste arvuti tahaviimine ei ole mingi probleem. Kui noorema rühma kasvataja Liivi kõige vanemate laste rühmatuppa ilmub, jooksevad poisid ja tüdrukud õhinal vastu. "Arvutitädi, mina tahan tulla, mina tahan!" hüüavad nad üksteise võidu.

Protsessor on arvuti süda

Arvutikursuse on Liivi jaganud kolme etappi. Esimesel kuul tutvustab ta lastele arvuti osi, õpetab hiirt käsitsema ja programme käivitama.

"Mine nüüd Windows'i tuppa ja otsi üles joonistamise kapp," juhatas kasvataja väikemeest. Kaspar klõbistab klahvidega ekraanile sõna Windows ja avab seejärel hiire nuppu klõpsutades vajaliku kataloogi. Seejärel palub kasvataja poisil võtta lahti oma rühma mapp ehk fail. Nii moodi lihtsalt lahti seletatult orienteeruvad kuueaastasedki arvuti maailma keerulistes terminites.

"Esimestel tundidel õpetasin lastele, et protsessor on arvuti tähtsaim osa ehk pea. Näitasin neile ka, kuidas hiirega ümber käia," meenutab Liivi. Hiljem laste teadmisi kontrollides nimetas mõni laps protsessorit arvuti südameks ja maoks ning hiirt kärbseks.

Teine kuu kulub joonistamisele ja arvutipiltidega tegelemisele ning kolmandal kuul õppisid kuueaastased poisid-tüdrukud arvutil kirjutama. Iga laps saab arvutitunnis käia kord nädalas 15 minutit.

Kasvataja on laste arvutipildid kokku köitnud ja nii on iga laps endale värvimisraamatu saanud. Lasteaial oma printerit pole ja laste töid käib Liivi oma isa töö juures välja



Kaspar ja Sander oodatud arvutiõpetuse tunnis. Sander on muutnud ekraani kuu ja tähtedega taevaotuseks.

MALEV TOOM

trükkimas.

Laste sõnutsi on põnevam osa tunnist mängimine, kuid seda ei luba arvutitädi väga palju teha. "Emme töö juures mängin nii kaua, kui tahan," kiitleb Kaspar, kellele meeldib eriti sõjamänge mängida. Oma lemmikuks nimetab ta Hundikoobast. "See on selline mäng, kus mingid mehed tulistavad."

Lapsed kasvavad üle pea

Sander mängib aga arvutimänge kodus. "Vahel saan mängida nii kaua, kui tahan. Vahel tahab issi tööd teha ja siis pean arvuti tagant ära tulema," räägib poiss, kes samuti mängib meelsamini sõjamänge.

Kui poisid mängude kallale lubada, ei saa neid tunni lõpus kuidagi arvuti tagant ära. "Ei taha, ma mängin lõpuni," puikleb Kaspar vastu. Kasvatajatädiga ei tohi aga vaielda ja poiss peab seekord siiski mängu pooleli jätma.

Kuigi lapsed puutuvad arvutiga kokku ka väljaspool lasteaeda, Liivi veel nendega hätta ei jää. "Paari aasta pärast võiksid nad kindlasti juba mind õpetada," ütleb arvutitädi.