

## Fiche de l'examineur

Jeu de rôle

Carte de l'élève **B1**

### APPRÉCIER UN BON FILM

**Lisez la situation. Quand vous êtes prêt(e), commencez.**

Vous venez de regarder un bon film et vous voulez le recommander à un(e) ami(e). Vous lui décrivez avec enthousiasme pourquoi vous aimez particulièrement ce film. Vous exprimez votre étonnement envers la réaction de votre ami(e) et vous :

- posez des questions sur ses préférences et ses raisons ;
- essayer de le/la convaincre de venir au cinéma avec vous ;
- acceptez ou refusez la proposition de votre ami et lui donnez la raison.

**Finalement vous concluez la conversation selon votre décision.**

Jeu de rôle

Carte de l'examineur **B1**

### APPRÉCIER UN BON FILM

Votre ami vient de regarder un bon film français et veut partager ses émotions. Etant un sportif enthousiaste, vous n'appréciez pas beaucoup le cinéma. Vous l'écoutez quand même et finalement lui proposez de faire une activité qui vous intéresse.

Vous :

- restez impartial envers les émotions de votre ami ;
- expliquez que le sport vous donne de l'énergie, des émotions positives et vous permet de rester en forme ;
- acceptez son invitation même si vous n'aimez pas les salles obscures et la foule ;
- lui proposez d'aller jouer un match de tennis.

## Fiche de l'examineur

Jeu de rôle

Carte de l'élève **B2**

### LE FEU ROUGE

**Lisez la situation. Quand vous êtes prêt(e), commencez.**

Vous êtes pour la première fois à Paris. Distrain(e), vous vous promenez dans les rues, et vous venez de traverser la rue à un feu rouge. L'agent de police siffle et vous appelle. Vous essayez de ne pas être verbalisé. Vous vous approchez de lui et vous

- présentez vos excuses ;
- répondez à ses questions ;
- expliquez votre situation ;
- faites des promesses.

**Finalement vous concluez la conversation et vous prenez congé.**

Jeu de rôle

Carte de l'examineur **B2**

### LE FEU ROUGE

Vous êtes un agent de police à Paris et, devant vos yeux, une personne traverse tranquillement au feu rouge. Heureusement qu'il n'y avait aucune voiture !

Vous vous approchez pour lui faire un procès verbal.

Vous

- lui faites savoir qu'il est interdit de traverser au feu rouge et vous commencez à remplir des papiers (p.ex. âge, nationalité, adresse domicile) ;
- lui posez des questions supplémentaires (p.ex. pourquoi si distrait(e) ? première fois à Paris ?) ;
- expliquez combien c'est dangereux ;
- commencez à avoir pitié de ce jeune étranger(e) et vous pensez le/la laissez partir...

## Fiche de l'examineur

Jeu de rôle

Carte de l'élève **B3**

### LE FOYER UNIVERSITAIRE

Etudiant(e) de première année vous avez réservé une chambre au foyer universitaire. Vous arrivez ... et vous constatez qu'une autre personne y habite depuis 3 jours déjà. Vous êtes choqué(e) et vous vous adressez au secrétariat pour trouver une solution.

Vous

- expliquez la situation et donnez les informations demandées,
- réagissez aux explications de la secrétaire,
- insistez pour qu'on trouve une solution.

**Finalement, prenez une décision selon les solutions qu'on vous a proposées.**

Jeu de rôle

Carte de l'examineur **B3**

### LE FOYER UNIVERSITAIRE

Vous travaillez au secrétariat de l'université. Un(e) étudiant(e) de première année, très en colère, arrive avec un grand problème concernant sa chambre. Vous devez la rassurer et l'aider à trouver une solution.

Vous

- vous lui posez quelques questions pour préciser la situation (nom, faculté, date d'arrivée, les bagages) ;
- compréhensif, vous lui faites part de vos problèmes (p.ex. pas suffisamment de places, les étudiants ne déménagent pas comme prévu) ;
- vous présentez 1-2 solutions rapides en attendant qu'une chambre se libère par exemple :
  - passer la nuit chez des amis,
  - ajouter un lit dans la même chambre,
  - colocation en ville.

## Fiche de l'examineur

Jeu de rôle

Carte de l'élève **B4**

### LE TRAVAIL BÉNÉVOLE EN FRANCE

**Lisez la situation. Quand vous êtes prêt(e), commencez.**

Pendant vos vacances d'été, vous voulez poser votre candidature pour un travail bénévole dans un orphelinat à Paris, comme animateur. Vous répondez aux questions de votre ami français en essayant de la/le convaincre de suivre votre exemple.

Vous :

- expliquez votre intérêt et votre expérience dans ce domaine ;
- insistez sur vos points forts pour un tel travail ;
- expliquez comment ce projet est lié à vos futurs projets.

**Finalement vous concluez la conversation.**

Jeu de rôle

Carte de l'examineur **B4**

### LE TRAVAIL BÉNÉVOLE EN FRANCE

Votre ami estonien veut passer ses vacances d'été à Paris en travaillant comme bénévole. Il/elle veut poser sa candidature pour le poste d'animateur dans un orphelinat. Vous vous montrez étonné(e) et lui posez un tas de questions.

Vous :

- insistez sur les difficultés d'un tel travail ;
- n'êtes pas sûr que sa personnalité convienne pour ce type de poste ;
- comprenez finalement sa motivation et lui posez quelques questions pratiques (p. ex. hébergement, transport, argent de poche).

(Les qualités à mentionner : p. ex. un véritable intérêt et amour pour les enfants, beaucoup de patience et de sensibilité, flexibilité, maturité, initiative et dynamisme).

## Fiche de l'examineur

Jeu de rôle

Carte de l'élève **B5**

### PRENDRE LE TAXI À L' AÉROPORT

Vous venez d'arriver avec deux valises énormes et un coffre avec votre chat. Vous avez le nom et l'adresse de l'hôtel (« Trois chiots », 23, rue de Cathédrale), mais vous ignorez où il se trouve. Vous voulez prendre le taxi.

- Vous interrogez le chauffeur de taxi sur :
  - l'emplacement de votre hôtel et la durée du voyage;
  - le prix et les moyens de paiement ;
  - les animaux dans le taxi .
- Vous exprimez vos émotions selon les réponses du chauffeur.
- Vous essayez de négocier le prix.

**Finalement, vous décidez si vous prenez le taxi ou non.**

Jeu de rôle

Carte de l'examineur **B5**

### PRENDRE LE TAXI À L' AÉROPORT

Vous travaillez comme chauffeur de taxi. Un(e) client(e) arrive avec deux valises assez grandes et un coffre avec un animal (visiblement). Il/elle vous dit l'adresse de l'hôtel et pose plusieurs questions. Vous lui répondez avec amabilité et humour :

- la rue Cathédrale, c'est pratiquement au centre, environ 14 km de l'aéroport ;
- il faut compter 20 minutes environ, sans embouteillages ;
- le prix : ~15 euros Le prix n'est pas négociable.
- Les animaux sont acceptés, d'habitude les chiens, à 2 euros; (on peut faire exception à un petit chat si gentil) ;
- on peut payer en liquide ou par carte bancaire.

## Fiche de l'examineur

Jeu de rôle

Carte de l'élève **B6**

### QUITTER LA MAISON

**Lisez la situation. Quand vous êtes prêt(e), commencez.**

Via Skype, vous parlez avec votre ami(e) belge. Le problème est que vous désirez quitter la maison pour aller vivre seul(e) mais malheureusement, vos parents ne l'approuvent pas. Vous lui expliquez la situation en répondant à ses questions et lui demandez conseil.

Vous :

- donnez les raisons de votre décision ;
- expliquez le point de vue de vos parents ;
- vous intéressez à l'expérience de l'autre.

**Finalement concluez la conversation par choisissant quelques arguments à présenter à vos parents afin d'obtenir leur accord.**

Jeu de rôle

Carte de l'examineur **B6**

### QUITTER LA MAISON

Via Skype, vous parlez avec votre correspondant(e) estonien(ne). Vous apprenez que votre ami désire quitter la maison pour vivre seul(e). Malheureusement, ses parents ne l'approuvent pas. Votre ami(e) vous demande conseil.

Vous :

- vous renseignez sur sa situation ;
- demandez comment il/elle se débrouillera financièrement ;
- discutez pourquoi ses parents sont contre l'idée ;
- donnez des arguments pour convaincre ses parents par exemple :
  - la préparation à la vie universitaire,
  - gagner assez, rester vivre dans la même ville,
  - venir dîner quelques fois par semaine,
  - pouvoir recevoir tranquillement des amis sans déranger les parents,
  - plus de place pour ses frères et soeurs.